

# REGOLAMENTO DEL TECNICHE PERFETTE

Il Tecniche Perfette si divide in due fasi quella eliminatoria e quella semifinale, naturalmente non è possibile in tutte le regioni per motivi legati al numero di partecipanti e alla qualità degli sfidanti.

Di base il regolamento è simile in tutte e due le fasi e si divide in due parti ognuna:

La prima è di selezione e si chiama "**Roulette Russa**" dove gli iscritti (non più di 34 per data)

hanno a disposizione **30 secondi** in cui non c'è sfida ma massima libertà d'espressione. In questo

lasso di tempo verranno valutati: **capacità di tenere il microfono, stile e creatività**, non essendo

sfida se l'mc se la prende con qualcuno in genere (nel pubblico, in gara o assente) verrà valutato

negativamente.

Dalla selezione iniziale **verranno scelti** da Mastafive e dalla giuria presente sul posto i **16 partecipanti** della gara definitiva.

La seconda parte è la sfida vera e propria. Le gare si svolgono in sfide dirette **1 contro 1**, il dj suona

le strumentali sulle quali il concorrente (MC) dovrà improvvisare le proprie liriche.

C'è completa libertà di espressione e scelta di argomenti, qualora lo si ritiene opportuno il conduttore della battle (Mastafive) fornirà agli sfidanti uno dei 50 argomenti che vengono elencati

nella nota a fine regolamento.

Ogni MC ha **un minuto** di tempo, il pubblico è il giudice, qualora la presenza del pubblico è dovuta

maggiormente per uno dei concorrenti in gara ci sarà una giuria che comunque ad ogni esibizione

validerà la votazione effettuata in base a comuni criteri quali:

**01.** Eliminazione diretta del partecipante nel momento venga fatta mera propaganda politica, offesa

continua a qualsiasi tipo di religione, evidente esposizione di testi noti di altri artisti

**02.** Si valuta la capacità espressiva. Sapere tenere un microfono e l'uso della voce, quindi è pacifico

che senza questi presupposti si è out automaticamente.

**03.** Escluse le sopraccitate motivazioni gli MC's hanno massima libertà di parola.

Nel caso i due contendenti siano particolarmente dotati ci sarà uno spareggio diretto (quindi senza

la consultazione del pubblico) della durata di un minuto chiamato "**Secondo Round KO**", in cui gli

mc's avranno un quattro quarti alternato per potersi dare botta e risposta diretta. Dopo di che la

votazione avverrà regolarmente effettuata con il pubblico. Nel caso vi sia uno spareggio ad ogni

MC verrà attribuito un tema da seguire per l'improvvisazione assegnato pochi secondi prima

dell'esibizione.

Il **turno Finale** si chiama "**Giro della Morte**", durante il quale i due MC's rimasti si sfidano

finche: uno dei due si ritiri, uno dei due non manifesti segni di cedimento, quando i due mc arrivano

ad un punto in cui non c'è più inventiva e cominciano a ripetersi.

Il vincitore della Battle eliminatoria ha diritto di essere lo sfidante ufficiale della semifinale.

Sarà

cioè l'uomo da battere per l'accesso alla finale. La stampa su un vinile delle proprie strumentali

offerta dal vinilificio.com . Abbigliamento.

Il vincitore della Battle semifinale ha diritto del rimborso del viaggio a/r per la finale.

Stampa su un

vinile delle strumentali offerta dal vinilificio.com . Abbigliamento.

**Importantissimo: chi riesce ad entrare nella rosa dei 16 ma non vince può iscriversi alla**

**eliminatoria o semifinale seguente la data in cui non ha vinto, senza limite di numero di iscrizioni.**

50 ARGOMENTI CHE POSSONO ESSERE RICHIESTI PER VALUTARE GLI MC.

(attenzione, non è detto che l'argomento del freestyle sia per forza presente in questo elenco):

1. **Olimpiadi**
2. **Face Book, Myspace-Social Forum**
3. Isacc Hayes
4. Stati Uniti
5. Naruto
6. Cina
7. Barack Obama
8. India
9. Organo Sessuale Maschile
10. Organo sessuale femminile
11. New York
12. Uragano Katrina
13. Posizioni sessuali
14. Amore
15. Il film la Mummia
16. Il film il signore degli anelli
17. il film guerre stellari
18. Il film matrix
19. film hiphop in generale
20. Calcio stagione 2008\2009
21. Playstation, nintendo wii- console per video game
22. Guerra mondiale
23. Russia contro america
24. Batman
25. South Park
26. Simpson
27. Heavy Metal
28. Reggae
29. Tecno hardcore
30. Droghe leggere
31. Droghe pesanti
32. Windows vs MAC

33. Will Smith
34. Zodiaco, segni zodiacali
35. Soldi
36. Buddismo
37. Religione
38. I Geni, cervelloni
39. Egitto
40. UFO
41. Pallacanestro
42. Reality show
43. Leonardo-michelangelo-donatello-raffaello
44. Fast and furios, pimp my ride, custom in generale
45. Walt Disney vs warner
46. artisti east coast
47. artisti west coast
48. Produttori americani
49. Produttori italiani
50. Major Vs Underground

**NB:**

**Per tutti i minori di 16 anni è assolutamente necessaria un autorizzazione di un genitore o di un tutore.**

**Stampate e compilate il foglio qua sotto.**

**AUTORIZZAZIONE PER MINORI DI 16 ANNI.**

Io sott.to/a : \_\_\_\_\_ genitore/tutore di

---

Dichiaro che il minorenne è stato autorizzato dal firmatario del presente documento a partecipare alla gara Nazionale di Improvvisazione Rap denominata "Tecniche Perfette".

Cosciente che qualora il minore vicesse la semifinale, che comporta il viaggio a\r per il luogo previsto e conseguente partecipazione alla finale, esonero

l'organizzazione da ogni responsabilità riguardante la tutela e incolumità del soggetto in questione .

Reperibilità telefonica del genitore/tutore: \_\_\_\_\_

Allego fotocopia in carta semplice del mio documento di identità.

Data \_\_\_\_\_ FIRMA: \_\_\_\_\_